



REGLAMENTO 3X3 LA RIBERA 2026

1. **Participación.** La participación en el torneo supone la plena aceptación de este reglamento. **La esencia del torneo es el FAIR PLAY, los propios jugadores se arbitran los partidos: juega limpio, evita protestas y discusiones.** Cualquier protesta a la organización será redireccionada a este punto. Juega y diviértete. **No es reglamento 3x3 FIBA, es reglamento 3x3 MARME.**



2. **Seguros.** La organización cuenta con un seguro de responsabilidad civil que no cubre lesiones de carácter deportivo, y SE ENTIENDE y SE ACEPTA que existen riesgos asociados en la participación en el Torneo 3x3 La Ribera 2026, por ello **descargamos al organizador del mismo y a cualquier patrocinador o colaborador del evento, de las responsabilidades en caso de lesión durante el juego o sustracción de objetos personales.**



3. **Imágenes.** Se realizarán fotografías y/o videos en las que quedará registrada la imagen de los deportistas, **cediendo los deportistas a favor de la AD Marme las citadas imágenes para su reproducción, publicación y divulgación en cualquier medio gráfico, audiovisual o informático, con carácter gratuito, siempre que se tenga en cuenta el carácter divulgativo y el interés cultural de los citados medios de comunicación;** la ausencia de menoscabo en la honra o reputación del menor por la citada actividad; que la misma no es contraria a los intereses de mi representado y de conformidad con lo establecido en el artículo 3.1 y 3.2 de la Ley Orgánica 1/1982, de 5 de mayo, y 162.1o del Código civil.

4. **Sostenibilidad.** Queremos que el evento sea lo más sostenible posible, para lo cual solicitamos vuestra **colaboración durante el torneo, cuidando del entorno** en el que lo celebramos.

5. **Fechas:**

- Sábado 08 y Domingo 09 de agosto de 2026.

6. **Ubicación:**

- Explanada Barnuevo. Santiago de la Ribera

7. **Categorías.** El campeonato consta de las siguientes categorías:

- Vintage Masculino: Nacidos en 1991 y anteriores.
- Vintage Femenino: Nacidas en 1991 y anteriores.
- Absoluta Masculina: Nacidos en 2008 y anteriores.
- Absoluta Femenina: Nacidas en 2008 y anteriores.
- Promesas Masculinas: Nacidos entre 2009 y posteriores.
- Promesas Femeninas: Nacidas en 2009 y posteriores.
- Infantil Femenina: Nacidas en 2012 y posteriores.
- Infantil Masculina: Nacidas en 2012 y posteriores.
- Minibasket Masculina: Nacidos en 2014 y posteriores.
- Minibasket Femenina: Nacidas en 2014 y posteriores.
- Benjamín Masculina: Nacidos en 2016 y posteriores.
- Benjamín Femenina: Nacidas en 2016 y posteriores.



* En caso de no haber equipos suficientes en una categoría para establecer un campeonato, dicha categoría se reestructurará como la que la organización considere oportuno.

8. Precios.



- Categorías Vintage, Absoluta y Promesas: - 48 euros -
- Categorías Infantil, Minibasket y Benjamín: - 40 euros -

9. **Plazo inscripción.** Para que la inscripción sea oficial, se deberá ingresar en la cuenta de la AD Marme en Cajamar (ES13 3058 0239 48 2720008599) indicando el nombre del equipo, categoría y competición. Las inscripciones se realizarán por internet (www.marme.com) antes de las 20:00 h. del **LUNES 3 DE AGOSTO** si no se han completado antes el cupo de equipos. Los equipos promesas, infantiles, mini y benjamines **deberán presentar, cuando se requiera, el D.N.I. o documento similar que acredite su edad.** La no presentación del mismo puede provocar la expulsión del equipo.



10. **Obsequio.** Se entregará una **camiseta conmemorativa** del torneo a cada participante.

11. **Horarios.** El torneo comenzará el sábado por la mañana y finalizará domingo por la tarde. Los horarios serán expuestos con anterioridad en la página web.

12. **Composición equipos.** Los equipos estarán compuestos por 4 jugadores, empezando uno de ellos los partidos como suplente. Los cambios se realizarán cuando el juego esté parado. Cada equipo nombrará un capitán que será el representante de su equipo. Ningún jugador podrá jugar en más de un equipo de la misma categoría, sí en diferentes categorías, exponiéndose a coincidencia de horarios que la organización no tendrá en cuenta. Los equipos que empiecen con 3 jugadores podrán incorporar el 4º jugador durante la competición, siempre que no haya jugado con otro equipo de la misma categoría. Los equipos podrán cambiar jugadores antes del inicio del primer partido, una vez hayan jugado los 4, esos serán los 4 que jueguen en el torneo, no se podrá sustituir a ninguno bajo ninguna circunstancia durante el torneo.

13. Desarrollo de los encuentros.

- Los partidos se disputarán a 21 puntos con una duración máxima de 15 minutos. En caso de empate, se lanzarán 3 tiros libres por equipo, de persistir el empate se desempatará mediante el procedimiento de "muerte súbita" desde la línea de personales y al equipo que gane se le sumará un punto en el marcador final del partido.
- Se realizará un sorteo para decidir la primera posesión.
- Cada canasta vale 1 punto, excepto las conseguidas desde fuera de la línea exterior que valdrán 2 puntos.
- Después de canasta o falta, el balón se pondrá en juego desde fuera de la línea exterior con check ball.
- Si el balón sale fuera, se reanudará el juego desde el lugar por el que haya salido.
- Tras rebote defensivo o recuperación de balón, éste deberá salir más allá de la línea exterior.
- No habrá tiempos muertos.



- En caso de producirse lucha, la posesión corresponderá al equipo que defendía.
- A partir de la octava falta (inclusive) de equipo, cada falta supondrá un tiro libre y posesión para el equipo que reciba la falta.
- Si se produce canasta y personal, la posesión cambiará sin tiro adicional, excepto si se llevan más de 7 faltas que habrá tiro adicional con rebote.
- Los jugadores podrán cometer 5 faltas. A la quinta serán eliminados y el juego finalizará cuando un equipo se quede con un solo jugador en pista.
- Los partidos serán arbitrados por los propios jugadores.
- En cada pista se encontrará un representante de la organización que ejercerá de juez de pista controlando el marcador y las faltas y que intervendrá en el juego en caso de duda. Su decisión será inapelable e indiscutible.

14. **Concursos.** Cuando haya concursos de tiro, mates..., las inscripciones a los mismos se realizarán durante el torneo.
15. **Desempates.** En caso de empate entre equipos en la clasificación, se tendrá en cuenta primero el enfrentamiento directo entre ambos, después el basket-average entre los equipos implicados, después el que más puntos haya conseguido sumando los de los partidos de los equipos implicados y si aún permanece el empate, se desempatará con 3 tiros libres y muerte súbita si es necesario.
16. **Deportividad.** Cualquier conducta antideportiva o actitud beligerante de algún jugador o acompañante con el equipo rival o con miembros de la organización supondrá la descalificación inmediata de su equipo.
17. **Otras consideraciones.** Se aplicará el reglamento federativo vigente actualmente en cuanto a cuestiones que no aparezcan en este reglamento (24 segundos, zona, etc), siendo en cualquier caso última e inapelable la decisión de la organización.
18. **La más importante.** Recuerda que juegas para divertirte y convivir con el resto de participantes.
19. **Fotos.** Se podrán ver todas las fotos en la versión digital del **diario La Opinión de Murcia** desde el mismo día de celebración.

LA ORGANIZACIÓN

QUIERES PATROCINAR UNA CANASTA???

PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS (baloncesto@marme.com)