



INSCRIPCIONES

- A través de Mi Campus (micampus.um.es) – inscripción individual del jugador
- Inscripción con el equipo ([formulario de inscripción](#))

COMPETICIÓN

- Lunes y Miércoles de 22:00 a 22:45 h.
- Equipos de máximo 5 jugadores y mínimo 3
- Formato de competición en función de equipos inscritos.

| | |
|--------------------|--|
| Nombre del equipo: | |
|--------------------|--|

| | | | |
|-------------|--|----------|--|
| Jugador/a 1 | | | |
| DNI | | Teléfono | |
| Email: | | | |

| | | | |
|-------------|--|----------|--|
| Jugador/a 1 | | | |
| DNI | | Teléfono | |
| Email: | | | |

| | | | |
|-------------|--|----------|--|
| Jugador/a 1 | | | |
| DNI | | Teléfono | |
| Email: | | | |

| | | | |
|-------------|--|----------|--|
| Jugador/a 1 | | | |
| DNI | | Teléfono | |
| Email: | | | |

| | | | |
|-------------|--|----------|--|
| Jugador/a 1 | | | |
| DNI | | Teléfono | |
| Email: | | | |

Enviar a baloncesto@marme.com



UMU BALONCESTO COMPITE COMPETICIÓN 3X3



Reglamento:

- Partidos a 12 minutos.
- Cancha: medio campo de baloncesto
- Balón: balón oficial 3x3
- Plantilla: máximo 5 jugadores (3 + 2 sustitutos máx), mínimo 3 jugadores
- Si hay equipos suficientes para competición femenina, se realizará una exclusivamente femenina.
- Arbitraje: los jugadores serán los encargados de arbitrar, en caso de duda el responsable de pista decidirá.
- Tiempos muertos: 1 tiempo muerto que decide el responsable de pista entre el minuto 6 y 8 aprox.
- Primera posesión: por sorteo
- Anotación: Cada canasta 1 punto, a excepción de fuera del arco.
- Duración del partido: 1 tiempo de 12 minutos a reloj corrido, o al llegar a 21 puntos un equipo.
- En caso de empate: a muerte súbita a tiros libres.
- Tiempo de posesión. Aprox. 12 segundos. El responsable de pista avisará y realizará una cuenta atrás los últimos 5 segundos.
- Falta de tiro: 1 tiro libre y posesión.
- Límite de faltas de equipo: 6 faltas por equipo. A partir de la 6ª, tiro libre y posesión. Si es canasta y falta, será tiro libre con rebote.
- Falta técnica: 1 tiro libre sin cambio de posesión (las pita el responsable de pista)
- Falta antideportiva: 2 tiros libres y posesión.
- Posesión después de una canasta convertida: Balón para la defensa. El balón será botado o pasado a un jugador detrás el arco, no se permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del arco.
- Posesión después de un rebote defensivo o robo: El balón será botado o pasado a un jugador fuera del arco.
- Después de balón muerto, se saca detrás del arco con intercambio de balón.
- En caso de lucha, la posesión será para la defensa.
- Sustituciones, se realizarán tras contacto físico entre los que se sustituyen tras la línea de fondo opuesta a la canasta.
- Cualquier regla no especificada en este reglamento, se aplicará según Reglamento FIBA y a interpretación del responsable de pista.